



# JEUX EN RESEAUX

Le jeu vidéo en réseaux permet à plusieurs personnes de participer ensemble et simultanément à une même partie. Ce sont plusieurs plates-formes de jeu distinctes qui communiquent entre elles au travers d'un réseau informatique via Internet. Dans ce domaine, on distingue le jeu en ligne où le but est de marquer un maximum de points.

Ainsi **Pierrick BRU**, apprenti en BAC PSPA 1 an chez Snecma Propulsion Solide, a découvert par l'intermédiaire d'un ami ce type de jeu en groupe, à l'âge de 14 ans. Par un entraînement intensif de 2 heures le soir, 5 jours par semaine, et suite à des compétitions ou championnats, il fait maintenant parti d'une des 5 meilleures équipes françaises et des 30 meilleures équipes d'Europe (Top 10 France et Top 100 Europe sur « Call of Duty 4 »).

Malgré les dépenses dues à l'abonnement Internet, les frais de transports et d'hôtels lors des compétitions qui se déroulent un peu partout en France mais financées en grande partie par les sponsors, Pierrick prend plaisir à participer à ces divertissements où il a découvert et apprécié l'esprit d'équipe. Ce jeu est pour lui source de réflexion et de cohésion où comme dans toutes compétitions, la jalousie de certains joueurs peut être aussi au rendez-vous en fonction des classements.

Il a essayé de transmettre cette passion autour de lui, mais peu de personnes persistent à s'investir. Encouragé par ses proches à poursuivre ses efforts pour des compétitions européennes, Pierrick souhaite ardemment intégrer le cercle « particulièrement privé » des 10 meilleures équipes pour effectuer des compétitions en Europe et ainsi voyager.

Que cette passion, réussite et découverte apportent à **Pierrick** tous les désirs souhaités.